

東華三院鶴山學校
全方位學習津貼 運用報告
2022-2023 學年

附件IMC/23-24(1)/11d

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	全方位學習參觀，配合專題研習	常識	全年	P. 1,3-6	240	<ul style="list-style-type: none"> 一年級學生參觀香港動植物公園，有助學生提升觀察能力及研習能力，培養愛護公物良好態度 五年級學生參觀太空館，有助學生提升對太空的認識及研習能力 六年級學生參觀「綠在東區」，能認識社區環保設施的設計和日常運作 因受疫情影響，其他年級未能在專題研習期間出外參觀 	\$9,454.70	E1	✓	✓			
2	專家人課（音樂科）	藝術（音樂）	全年	P.1-3	148	<ul style="list-style-type: none"> 一年級學生向專家學習非洲鼓 二年級學生向專家學習鼓 三年級學生向專家學習鋼琴 透過專家人課，學生有機會接觸更多不同的樂器，提升他們對音樂科的興趣 	\$74,585.45	E5	✓		✓		
3	中樂音樂會及粵劇音樂會	藝術（音樂）	12/10/2022 6/1/2023 30/6/2023	P5、P6	90	<ul style="list-style-type: none"> 六年級學生欣賞了香港中樂團《中樂，是咁的！》中樂音樂會 五年級學生欣賞了演藝粵劇團《粵劇全接觸》粵劇音樂會 四和五年級學生欣賞了舞台劇《戲裡戲外看戲班》 透過欣賞不同的表演，學生能提升自己對音樂的興趣 學生能透過音樂會豐富自己的經歷及生活常識 	\$1,989.60	E2	✓		✓		
4	參加與STEAM相關講座及小組活動	跨學科（STEM）	全年	P. 4-6	142	<ul style="list-style-type: none"> 74位學生參與數碼港創科夢之旅，使學生了解未來科研發展 20位學生參與「中銀人壽 - 編程及環保機械人課程」，提升學生編程及綜合應用的能力 7位學生參與Robomaster Steam小學邀請賽，讓學生展示操控機械的能力 6位學生參與Robomaster運動會，擴闊學生眼界 3位學生參與「東區-機甲大師 (Robomaster) 小學邀請賽」，學生提升操控及組裝機械的能力 6位學生參與無人機小學邀請賽，讓學生展示操控機械的技能 3位學生參與「國際青少年創科奧林匹克大賽2023—無人機競速賽」，讓學生展示操控無人機的能力 5位學生參與海洋公園主辦的「活化珊瑚大使計劃」，學生利用STEAM的元素宣揚保育信息 5位學生參與1:76電動房車交流日，讓學生多對外交流，接觸新事物 	\$71,368.30	E1	✓				

5	風紀培訓日營	領袖訓練	4/2023	風紀隊成員 P3-6	40	• 本活動為全年風紀培訓課程內所包括的戶外訓練，共有35位學生參加，主題為「森林領袖訓練」。目標透過活動加強學生自理及技能訓練，增強與人合作的團隊凝聚力。學生表現積極亦感興趣，認為活動能讓他們發掘個人特質，提昇自我效能。	\$12,051.18	E1,E2	✓				
7	籃球隊比賽報名費及車費	體育	10/2022 至 5/2023	籃球隊成員 P4-6	8	因疫情關係，影響訓練，本年度未有參加籃球比賽。	\$1,200.00	E2		✓			
8	國術比賽報名費及車費	體育	10/2022 至 5/2023	國術隊成員 P4-6	12	本年度有10位學生參加東華三院聯校武術比賽，其中有2位學生分別參加了個人拳術套路及個人器械套路的比賽，其餘學生則參加了團體賽(少林連環拳)，最後他們未能奪得任何獎項。不過，比賽能讓學生展現潛能。	\$2,210.00	E1,E2		✓			
10	摘星計劃活動費	跨學科 (其他)	10/2022 至 6/2023	P1-6	100	本年度開設了21個摘星計劃活動，上學期因疫情關係，部分活動以ZOOM形式進行；下學期則所有活動都以實體課堂的形式進行。透過活動，讓學生增廣見聞和豐富生活體驗，並給予機會讓學生培養和發展興趣，幫助學生善用餘暇。	\$275,555.99	E5	✓		✓		
12	多元智能活動	跨學科 (其他)	12/2022 至 7/2023	P1-6	290	上學期因疫情關係，未能安排多元智能活動；下學期則恢復正常，開設了多個多元智能活動，學生可預先按意願填選活動，之後再由活動組編配。學校按學生的能力和興趣，提供機會讓學生發展所長，訓練相關技能。	\$193,638.09	E1,E5	✓		✓		
13	學校大旅行及校內正向活動	跨學科 (其他)	全年	P1-6	290	學校大旅行於1/12/2023在烏溪沙青年營進行，活動當日過程順利，學生積極地參與了不同的康樂活動，十分享受活動帶來的樂趣。 由香港城市大學支援，至本學年發展至P1-2及P4-5校本正向教育課程，於特色課時段實施，培養學生成長性思維及正面的價值觀。 鼓勵學生在學習、行為等方面持續的良好行為，設立好學生存摺獎勵計劃以表揚學生。 透過班級經營、四社活動凝聚師生、生生關係。	\$104,475.76	E1,E2	✓		✓		
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.1項總開支							\$746,529.07						
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野												
1	境外交流活動或比賽	跨學科 (其他)		P5-P6		本年因疫情影響，未能安排境外交流活動。							
2													
3													
4													
5													
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.2項總開支							\$0.00						
第1項總開支							\$746,529.07						

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

第3項：受惠學生人數

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	配合校本STEAM課程，購買學習資源： • 無人機機件 • 課堂教學套件	跨學科 (STEM)	• 配合學校推行STEM活動	\$11,325.00
2	羽毛球及網球 足球隊訓練用足球	體育	• 配合體育科課程，於課堂教學中使用有關設備 配合籃球及足球校隊訓練，每年常規消耗品	\$3,712.00
3	購買全方位學習活動或訓練所需的音樂樂器	藝術 (音樂)	• 配合多元智能課，讓學生能有更豐富的創作空間 • 配合敲擊樂隊日常訓練	\$62,564.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$77,601.00
第1及第2項總開支				\$824,130.07

* : 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)

全校學生人數：	290
受惠學生人數：	290
受惠學生佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：	江嘉敏 署理主任
-------------------	----------